

Odric Delamare

Adresse : 7 grande avenue, Lamorlaye 60260

Email : odric.delamare@gmail.com

Téléphone : 06 42 21 64 24



Game Designer - Narrative Designer

Expériences Professionnels

Stage Game Design : Août - Octobre 2020

- Par Télétravail
- Stage pour un Artiste indépendant - Horacio Cassinelli
- Création d'un concept de jeu à partir d'une oeuvre de l'Artiste
- Recherche d'une mécanique de jeu et de règles de jeu
- Rédaction et mise en forme d'un document de Game Design

Compétences

Kaboom Arena : Lead Game Design/Documentation - Février, Mai 2021

- Fast FPS sous forme de die & retry où le Joueur doit atteindre la fin du niveau en abattant tous les ennemis de chaque salle. S'il meurt, le Joueur doit recommencer le niveau depuis le début. Il possède une compétence lui permettant de bloquer les tirs ennemis pour les stocker à son propre avantage
- Conception des mécaniques, des règles, des armes et des ennemis du jeu, de la difficulté volontairement exigeante.

Ascent Race : Lead Game Design/Chef de Projet/Level Design/Documentation - Février, Mai 2020

- Jeu de course en FPS compétitif dans le cadre du projet de 2nd semestre de 2nd année en Game Design inspiré du DeFRaG mod de Quake 3.
- Conception des mécaniques, des règles, de l'aspect compétitif, de la map et des obstacles.

Frontier : Game Design/Narrative Design - Mars 2020

- Jeu de rôle papier se passant en plein Old West des Etats-Unis. Les joueurs font partie d'une bande et doivent se faire un nom en travaillant pour les différentes factions en conflit peuplant le pays.

Portfolio : <https://odricdelamare.wixsite.com/odricdelamare>

Formations

Bachelor Game Design, 3ème année, ICAN Paris

Baccalauréat Scientifique

- Mention Européenne
- Option Informatique
- Option Théâtre

Langues

- Anglais : Niveau B2

Logiciels

- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Adobe Premiere



- Unity



- Blender



- Substance Painter

Centres d'intérêt

Jeu de rôle :

Animation de séances,
Création de règles, Narration orale

Ecriture/Narration :

Création d'univers fictifs, de personnages et d'intrigues

Cinéma : Leone, Spielberg, Hitchcock, Kurosawa, Tarkovski ...

Jeu vidéo : RPG, FPS, Gestion ...

Histoire/Mythologies/Légendes : Scandinave, Anglo-saxonne, Slave ...

Commentaires

"Lors de mon cours de création narrative vidéo-ludique auquel il a participé, Odric s'est illustré en attachant un soin tout particulier à la création du lore du monde dans lequel se passait son récit et son jeu. Il a aussi été très attentif à établir une structure narrative efficace et originale servie par des personnages très bien caractérisés pour étayer son propos, il a enfin donné un soin tout particulier à la rédaction des dialogues et des éléments de narration environnementale. Autant d'atouts qui font d'Odric un futur Narrative Designer plein de promesses !"

Simon Decottignies-Renard - Intervenant à ICAN